



MN. Raul Rosas, Club de Ajedrez Tovarich, y Club de Ciudad Ajedrez; con apoyo de la Asociación Mexicana de Promotores y Maestros del Ajedrez AC. y la Delegación Venustiano Carranza.

CONVOCA AL

Torneo navideño del pavo MN. Raúl Rosas

Que se jugará de acuerdo con las siguientes

BASES:

A. LUGAR Y FECHA.

Que se realizará el domingo 10 de diciembre de 2017 a las 10:00 AM. En Alberca Olímpica de Ciudad Deportiva, ubicada en Puerta 3 de Ciudad Deportiva, a un costado del Velódromo Olímpico saliendo del metro Velódromo (línea 9), Col. Jardín Balbuena Delegación Venustiano Carranza, Ciudad de México

B. CATEGORÍAS.

PRINCIPIANTES: Jugadores sin rating o máximo de 1299 puntos

AFICIONADOS: Jugadores sin rating o máximo 1799 puntos

AVANZADOS: Con rating mínimo 1800 y rating máximo de 2299

INFANTIL A: niños y niñas nacidos en 2009, 2010, 2012 o 2013

INFANTIL B: niños y niñas nacidos en 2005, 2006, 2007 o 2008

NOTA: Para las categorías de adultos, El rating se tomará el rating de ajedrez rápido METAR y en segunda opción el rating FENAMAC o FIDE.

C. INSCRIPCIONES.

1) Se deberán inscribir por internet a partir de la publicación de la presente convocatoria en la siguiente liga www.ciudadajedrez.com

2) Al llenar el formato se te proporcionará los datos para hacer tu pago en el Banco o tiendas OXXO:

Cuota de recuperación conforme a la siguiente tabla:

	hasta el 15 de noviembre	del 16 de nov al 8 de diciembre
INFANTIL A Y B	\$100	\$120
PRINCIPIANTES	\$150	\$180
AFICIONADOS	\$220	\$240
AVANZADOS	\$250	\$260

3) Una vez hecho el pago deberás confirmar tu pago enviando un mensaje whatsapp al CEL.5528580916 con foto de tu ticket o enviando la foto a pagotorneo@ciudadajedrez.com

4) Debe verificar 24 horas después de enviar su pago, Si el nombre del jugador aparece en la [lista de jugadores confirmados](#). Si su nombre no aparece en la lista no podrá jugar la primer ronda.

El último día para inscribirse por internet será el Viernes 8 de diciembre

INSCRIPCIONES DE ÚLTIMA HORA: el domingo 10 de diciembre sólo se podrán inscribir si hubiese cupo antes de las 10 AM y **jugarán hasta la segunda ronda**, pagando **50 pesos** adicionales por inscripción tardía.

D. PREMIACION.

Infantiles Se entregará al final de la quinta ronda, y las categorías de adultos se premiarán al final de la séptima Ronda.

27 mil pesos de Premios en efectivo y en especie que se repartirá con forma a la siguiente tabla:

Se van a rifar los 5 pavos (uno por cada categoría)

Lugar	Avanzados	Aficionados	Principiante	Infantil A	Infantil B
1o	\$1,500.00 pesos en efectivo	\$1,200.00 pesos en efectivo	Libro de ajedrez	Trofeo y juguete	Trofeo y juguete
2o	\$ 1,200.00 pesos en efectivo	\$ 1,050.00 pesos en efectivo	Libro de ajedrez	Trofeo y juguete	Trofeo y juguete
3o	\$ 1,100.00 pesos en efectivo	\$ 1,000.00 pesos en efectivo	Libro de ajedrez	Trofeo y juguete	Trofeo y juguete
4o	\$ 1,000.00 pesos en efectivo	\$ 900.00 pesos en efectivo	Libro de ajedrez	juguete	juguete
5o	\$ 950.00 pesos en efectivo	\$ 800.00 pesos en efectivo	Libro de ajedrez	juguete	juguete
6o	\$ 900.00 pesos en efectivo	\$ 750.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete
7o	\$ 850.00 pesos en efectivo	\$ 700.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete
8o	\$ 800.00 pesos en efectivo	\$ 650.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete
9o	\$ 750.00 pesos en efectivo	\$ 600.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete
10o	\$ 650.00 pesos en efectivo	\$ 550.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete
11o	\$ 600.00 pesos en efectivo	\$ 500.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete
12o	\$ 550.00 pesos en efectivo	\$ 450.00 pesos en efectivo	obsequio	juguete	juguete

Premios especiales

Al mejor jugador representante de la delegación Venustiano Carranza EN CADA CATEGORÍA	PREMIO SORPRESA
--	-----------------

NOTA: Premios garantizados a 130 jugadores de todas las categorías, de haber menos jugadores se garantiza el 70% de la premiación.

E. ASPECTOS TECNICOS.

1. Sistema de competencia: Aficionados, Principiantes e intermedios, Se jugará sistema suizo con 7 rondas, con un ritmo de 15 minutos más 5 segundos incremento por jugada.

2. Sistema de competencia de Infantil A y B: Se jugará Sistema suizo con 5 rondas de 15 minutos por jugador para toda la partida. Si ninguno de los dos jugadores tiene reloj deberán empezar a jugar sin él, cuando haya uno disponible, el árbitro lo colocará, utilizando su mejor criterio para ajustar los tiempos.

3. Puntuación: Se aplicará sistema clásico 1 punto por partida ganada, 1/2 punto por partida empatada. Y el torneo ganará quien acumule más puntos en sus 6 partidas.

4. Reglamento: Se aplicará el reglamento vigente de la FIDE 2017, a excepción de Jugadas ilegales para categoría INFANTIL A y B, que se dará amonestación a la primer ilegal y a la segunda pierde, para categorías Principiantes, Aficionados y Avanzados, a la primera ilegal Pierde la partida.

Se considera jugada ilegal cuando su rey quede en jaque o haya movido una pieza en forma incorrecta, o utilice las dos manos, siempre que haya oprimido el reloj, si no tuviese reloj después de concluida su turno de mover; para marcar jugada ilegal deberá levantar la mano y avisar al árbitro esta situación.

Las decisiones de arbitraje serán inapelables.

5. El pareo: Es la lista donde aparecen los nombres de los participantes, el número de mesa, y el color que le corresponde y el rival que enfrentará. Esta lista se publica una por cada categoría y cada ronda, el primer número de la izquierda es el del tablero donde va a jugar, los nombres a la izquierda juegan con piezas blancas y los de la derecha juegan con piezas negras.

6. Desempate: en el siguiente orden: encuentro directo (si aplicara), Buchholz, Sonnenborn Berger, Media de Buchholz y color. Estos cálculos los realiza el sistema con base a su propio desempeño y desempeño de sus rivales.

7. Equipo: Cada jugador deberá llevar su juego de ajedrez y su propio reloj de ajedrez. La organización no se hace responsable a falta de estos.

8. Horarios de las partidas: Los jugadores que se inscriban el día de la competencia sólo podrán jugar hasta la segunda ronda.

Avanzados, Aficionados Y Principiantes		Infantil A y B	
1a Ronda	10.00	1a Ronda	10.00
2a Ronda	10.50	2a Ronda	10.40
3a Ronda	11.40	3a Ronda	11.20
4a Ronda	12.30	4a Ronda	12.00
Receso	13.10	5a Ronda	12.40
5a Ronda	14.00	Premiación	13.30
6a Ronda	14.40		
7a Ronda	15.30		
Premiación	16.30		

9. Tiempo para default: 10 minutos para declarar default, trascurridos los 10 minutos si no ha llegado el rival deberá avisar al árbitro para tomar el resultado. En caso de que algún jugador llegue dentro de los 10 minutos deberá ajustar relojes y empezar a jugar con el tiempo restante.

10. Incomparecencia: En caso de no asistir a una partida en una ronda los árbitros darán de baja al jugador, pero si desea jugar las rondas restantes deberá dar aviso a los árbitros 15 minutos antes que se publique el pareo de la siguiente ronda.

11. Validez rating: Este torneo será enviado para rating local de ajedrez rápido METAR.

F. ADICIONALES

a) Todos los niños juegan 5 partidas y los adultos juegan 7 partidas, sin importar cuantas ganen o pierdan.

b) Para que un jugador gane por jugada ilegal, por ejemplo en caso de que el rival después de hacer el movimiento deje su rey bajo amenaza y habiendo completado al pulsar el reloj, podrá detener ambos relojes y deberá levantar la mano (sin mover las piezas) para que el árbitro vea la posición y tome nota.

c) En caso de que el número de jugadores de una categoría sea impar, un jugador descansará esa ronda y obtendrá un punto, (IMPORTANTE: en la lista de pareo se pone la palabra BYE o DESCANSO, pero significa que solo descansará en esa ronda y deberá jugar las partidas asignadas en las siguientes rondas.)

d) Cuando termine la partida los dos jugadores deberán levantar la mano y permanecer en su lugar hasta que el árbitro tome nota del resultado, posteriormente deberán colocar sus

piezas en la posición inicial, o recoger su juego en caso de pertenecer al jugador.

e) Deberán solicitar ayuda al árbitro en caso de no saber usar el reloj.

f) No es necesario anotar sus jugadas.

g) Los acompañantes deberán permanecer fuera del área de juego, es decir a 3 metros de las mesas.

h) Los acompañantes no pueden intervenir por ningún motivo en ninguna partida ni podrán hablarle al árbitro.

i) Ningún jugador podrá tener celular ni Tablet o dispositivo electrónico, durante las partidas, en caso de tenerlo deberá estar completamente apagado.

j) Los premios están garantizados por la organización y se entregarán al término del evento, sin importar el número de participantes que se inscriban.

k) Por cuestiones de logística no hay devolución de dinero en caso de cancelar, sin embargo se puede traspasar a otro jugador que se haya inscrito, siempre que se notifique dos días antes del evento.

l) Cualquier asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por el comité organizador.

Comité Organizador

AO. Inti Flores Romero
Presidente de Club
CiudadAjedrez.com

Alejandro López Ortega
Presidente de Club Tovarich