



Convocar

Jorneo Estatal 2014 Abierto de Ajedrez Parejas Estado de México

C.D.D. Gral. Agustín Millán Viveros, Toluca, Estado de México
Sábado 23 de agosto de 2014

Bajo las siguientes bases:

Participantes: Podrán participar todos los ajedrecistas que así lo deseen. Todos los ajedrecistas que se inscriban declaran aceptar y haber leído la presente convocatoria.

Categoría

Abierta

Lugar y fecha: Se realizará en las instalaciones del **Centro de Desarrollo Deportivo Gral. Agustín Millán Vivero**, ubicado en Hidalgo 601 esq. Andrés Quintana Roo Toluca, Estado de México, frente a la Alameda Central, el día 23 de agosto de 2014 a partir de las 14:00 hrs.

Calendario:

Actividad	Horario	Actividad	Horario	Actividad	Horario
1ª. Ronda	15:00 hrs.	4ª. Ronda	16:00 hrs.	7ª. Ronda	17:00 hrs.
2ª. Ronda	15:20 hrs.	5ª. Ronda	16:20 hrs.	8ª. Ronda	17:20 hrs.
3ª. Ronda	15:40 hrs.	6ª. Ronda	16:40 hrs.	9ª. Ronda	17:40 hrs.

Informes e Inscripciones:

Serán de manera electrónica al correo: aeaemac@gmail.com

Se utilizará la lista de rating nacional para la clasificación y la entrega de premios.

Requisito importante: Para confirmar su inscripción será necesario entregar el día del evento copia fotostática por ambos lados de Identificación oficial y en su caso copia de la ficha de depósito. En caso de ser menor de edad será credencial escolar e identificación oficial del padre o tutor oficial, en caso de ser tutor deberá entregar documento debidamente legalizado. En caso contrario el participante será emparejado hasta la entrega de este documento.

Depósito a nombre: Asociación Estatal de Ajedrez del Estado de México, **Banco:** Scotiabank; **Cuenta** 03801414682 y **Clabe Interbancaria** 044420038014146827.

- La cuota de inscripción será por pareja y corresponderá de la siguiente manera: \$200.00 (Doscientos pesos 00/100 M.N.) hasta el 15 de agosto de 2014. Del 16 al 22 de agosto \$300.00 (Trescientos pesos 00/100 M.N.) y el día del evento \$400.00. (Cuatrocientos pesos 00/100 M.N.)
- Cada pareja establecerá al momento de inscribirse que jugador será el tablero 1 y 2, no teniendo posibilidad de realizar cambios de posición.

Sistema de Competencia:

- ✓ **Sistema de Juego:** Sistema Suizo basado en rating a 9 rondas.
- ✓ **Ritmo de Juego:** 5 minutos por jugador para toda la partida.
- ✓ **Desempates:** en el siguiente orden; puntuación general, puntos match, Buchholz, Buchholz HiLo y Sonneborn Berger.
- ✓ **Reglamento:** Se aplicarán las Leyes de ajedrez de la FIDE que entraron en vigor el 01 de julio de 2014 y el reglamento de la FENAMAC. Se aplicará el artículo B.4. Está prohibido que un jugador tenga un teléfono móvil y/u otros medios de comunicación electrónicos en el recinto de juego, si un jugador trae un dispositivo de este tipo al recinto de juego perderá la partida. Para tal efecto habrá servicio de paquetería con costo extra.





Jorneo Estatal 2014

Abierto de Ajedrez Parejas

Estado de México

- ✓ **Arbitraje:** La Dirección Técnica estará a cargo del A.F. Víctor Hugo Olmos Olalde.

Premios e Incentivos:

Premiación General por pareja

Lugar	Premio
1º.	Trofeo para cada integrante y \$ 3,000.-
2º.	Trofeo para cada integrante y \$ 2,500.-
3º.	Trofeo para cada integrante y \$ 2,000.-
4º.	\$ 1,750.-
5º.	\$ 1,500.-
6º.	\$ 1,250.-
7º.	\$ 1,000.-
8º.	\$ 900.-
9º.	\$ 800.-
10º.	\$ 700.-

Una pareja no podrá recibir doble premiación.

Incentivos Especiales por pareja

	Incentivo
Mejor pareja Femenil	\$ 1,000.-
Mejor pareja menor a 2100	\$ 500.-
Mejor pareja menor a 1900	\$ 500.-
Mejor pareja menor a 1700	\$ 500.-
Mejor pareja menor a 1500	\$ 500.-
Mejor pareja menor a 1300	\$ 500.-
Mejor pareja menor a 1100	\$ 500.-

Se considera el rating promedio de la pareja

Transitorios:

Los casos no previstos serán resueltos por la AEAEMAC.

Toluca, Estado de México a 06 de julio de 2014

Atentamente
"Gens una Sumus"

"Cambiando el Ajedrez Mexicano"
Asociación Estatal de Ajedrez del Estado de México A.C.



Jorneo Estatal 2014

Abierto de Ajedrez Parejas

Estado de México

Reglas "Ajedrez en Parejas" Espartaco

Elaborado por AF Hugo Alberto Aranda Leal y AN Emilio Rodríguez Escamilla
Adaptación: FA Víctor Hugo Olmos Olalde

NATURALEZA DEL JUEGO:

1. **Espartaco:** Es una variante de 10 que se conoce como Bughouse Tandem Chess que se juega como un ajedrez por parejas.
2. **Jugador:** uno de los integrantes de la pareja.
3. **Compañero:** dícese del otro integrante del equipo.
4. **Oponente:** es el participante que juega en el mismo tablero contra el jugador.
5. **Aterrizaje:** dícese de la jugada aplicada a una pieza capturada por el compañero, que es pasada al jugador y que es colocada en una de las casillas de su tablero en su turno.

FORMA DE JUEGO

6. El Espartaco se juega con dos sets de ajedrez de 32 piezas (16 blancas y 16 negras) sin damas extras. Los tableros se colocan contrapuestos, de tal manera, que un equipo juegue frente a otro y los integrantes jueguen uno con blancas y otro con negras.
7. Los integrantes de un equipo se colocarán del mismo lado y sus oponentes del otro lado.
 - a) Ambos relojes se colocan en los lados de los tableros con sus exhibidores o esferas viendo hacia los dos tableros.
 - b) Para la clasificación se considerará el rating promedio de los jugadores, en caso de no tener rating se asignará el mismo rating de su pareja.
 - c) La pareja designará al jugador 1 y 2. Este acoplamiento no podrá ser modificado durante el evento. Al asignársele un color a una pareja este se colocará con el color designado al jugador 1 y el color apuesto al jugador 2. En caso de sentarse incorrectamente se perderá el encuentro.
8. El tiempo de reflexión, si no se establece de otro modo, será de 5 minutos por participante.
9. La puntuación del match será de 2 puntos por ganar, 1 punto por empate y 0 puntos por perder.
10. La partida en cada tablero se jugará según el Apéndice B Ajedrez Blitz de las Leyes del Ajedrez de la FIDE, excepto en los siguientes casos:
El jugador además del derecho de ejecutar una jugada en su turno, según los artículos 3 y 4 de las Leyes del Ajedrez de la FIDE, tiene derecho en cambio de colocar un aterrizaje.
Este aterrizaje sólo podrá hacerse en los siguientes casos:
 - A. La casilla donde aterriza la pieza deberá estar vacía, o sea, no deberá haber pieza ya sea propia o del oponente. Como consecuencia, no deberá aterrizar capturando.
 - B. La pieza no puede aterrizar dando jaque.
 - C. La pieza, si es un peón, no podrá aterrizar en las filas 1 u 8, ni en la 2 si es negra, ni en la 7 si es blanca.
11. Las piezas capturadas deberán estar visibles en todo momento.



Jorneo Estatal 2014 Abierto de ajedrez Parejas Estado de México



12. Al promover un peón,
 - i. el jugador tendrá derecho de retirar del tablero de su compañero una pieza del oponente ya sea torre, caballo, alfil o dama, conservando para sí el peón promovido, siempre y cuando al retirar la pieza no produzca un jaque.
 - ii. el jugador podrá promover su peón con alguna de las piezas capturadas por su compañero, ya sea torre, caballo, alfil o dama, conservando para sí el peón promovido.
 - iii. La promoción se limita a las torres, caballos, alfiles o dama en el tablero del compañero o las capturadas. No se promocionarán las piezas potencialmente aterrizables por el oponente del compañero.
 - iv. El jugador completará la promoción hasta parar su reloj. En caso de no cumplir con las observaciones antes señaladas, se considerará jugada ilegal.
13. Los jugadores no podrán hacer comentarios sobre la partida, con excepción de solicitar una pieza. En ningún momento un jugador podrá ejecutar jugadas en el tablero del compañero. Hacerlo se considerará jugada ilegal.

SOBRE EL JAQUE Y JAQUE MATE Y LA FINALIZACIÓN DE LA PARTIDA.

14. Un jugador podrá realizar un aterrizaje para defender un jaque, concluyendo así su jugada.
15. El mate no es conclusivo si potencialmente pudiera interponerse una pieza aterrizada, para ello el jugador podrá esperar una captura de su compañero, gastando su tiempo de reflexión.
16. El match se considera ganado si uno de los jugadores gana su partida.
17. Una jugada ilegal termina la partida.

Los derechos del presente reglamento pertenecen a los Árbitros AF Hugo Alberto Aranda Leal y AN Emilio Rodríguez Escamilla