

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

CAMPUS SALTILLO

CONVOCA



A la comunidad ajedrecística en general, a participar en el Grand Prix De Ajedrez por equipos dentro de la Copa Borrego, el cual se llevará bajo las siguientes:

BASES

1. Lugar y Fecha.

Se realizará en la Biblioteca del ITESM campus Saltillo, ubicado en Prolongación Juan De La Barreda #1241 Oriente, Saltillo, Coahuila, México. Los días 4 de marzo para el torneo Suizo Abierto y 1 de abril de 2017 para el Torneo Master Cerrado Round Robin.

2. Categorías.

- Institucional.- Estudiantes nacidos en 1992 y posteriores. Podrán participar un equipo por institución privada o pública y nivel educativo, independientemente de su sexo, edad y rating (si lo tuvieran).
- Aficionados.- Podrán participar ajedrecistas que integren un equipo independientemente de su institución educativa privada o pública, sexo, edad y rating (si lo tuvieran).

3. Registro.

Los equipos se integrarán por un mínimo de 4 y un máximo de 6 jugadores, de estos, cuatro serán titulares y hasta dos suplentes. El equipo que presente menos de 4 jugadores no podrá participar.

4. Alineaciones. Capitanes deberán presentar al árbitro principal en su registro, la alineación de su equipo: 1er tablero, 2do tablero, 3er tablero, 4to tablero, 1er suplente, 2do suplente. El orden de los tableros en la conformación de los equipos será inalterable durante todo el torneo, las sustituciones se realizarán por rotación olímpica. Los suplentes pueden ingresar por cualquier integrante del equipo y, en ese caso, se recorrerán los tableros correspondientes. Es decir, si ingresa solo un suplente podrá hacerlo únicamente en el 4º tablero, si ingresan dos, lo harán en el 3er y 4º tableros respectivamente, según el número de suplente asignado.

El horario para presentar alineaciones en cada ronda será fijado por el árbitro principal, con un mínimo de 10 minutos antes de su comienzo. En caso de incumplimiento de esta norma el equipo deberá presentarse con la alineación titular, registrada al principio del torneo.

5. Inscripciones.

Quedan abiertas a partir de la publicación de la presente y hasta el día del evento, quienes se inscriban el día del evento, participaran a partir de la segunda ronda, el pareo se publicará el día anterior.





Las inscripciones serán directamente en el departamento de deportes con Víctor Serna único medio oficial, teléfono +(52) 844 41180 00 extensión 2034, correo jserna@itesm.mx.

Para aspectos técnicos comunicarse con el responsable técnico, A.O. Eduardo Aguilar Monterrosas monterrosas@itesm.mx. Teléfono 844.195.6706

En su registro deberá indicarse los datos de nombre completo, fecha de nacimiento, rating, institución o nombre de equipo para el caso de la categoría Aficionados y alineación.

Cuota por equipo: antes del 24 de febrero: \$500, después de ese día y hasta el día del evento \$700.

6. Participantes.

Cada equipo deberá presentar la hoja de registro oficial debidamente requisitada y avalada por su responsable escolar o deportivo, en el caso de los equipos Institucionales. Las instituciones que deseen inscribir más de un equipo por nivel escolar, podrán hacerlo en la categoría de aficionados.

7. Sistema de competencia.

7.1. Torneo Suizo Abierto.

5 rondas, pareos con el programa Swiss Manager, oficial de la FIDE. Tiempo de reflexión: 40 minutos por jugador para toda la partida, con incremento de 5 segundos por jugada.

Tiempo de espera: La tolerancia será de 15 minutos. Un equipo perderá un match, cuando no esté presente más de la mitad de su alineación, es decir, 3 o 4 jugadores ausentes.

Incomparecencias: El equipo que pierda dos rondas por default será dado de baja del torneo.

Sembrado: Los equipos se sembrarán de acuerdo al promedio del rating de todos sus integrantes. Se tomará en cuenta el rating más alto: Circuito del Norte, FIDE o FENAMAC. Los jugadores que no posean ninguno de estos ratings, se les asignará 1400 puntos base y su rating al terminar la etapa del torneo Suizo será su Performance hasta un máximo de 1900.

7.2. Torneo Master Cerrado Round Robin.

Los lugares 1, 2 y 3 de las categorías institucional y aficionados competirán en un grupo cerrado. Ritmo de juego 40 minutos con 5 segundos de incremento por jugador, con tolerancia por default de 30 minutos.

8. Puntuación.

La puntuación de los juegos será por sistema olímpico, es decir, por puntos match: 2 puntos por match ganado, 1 punto por match empatado y 0 puntos por match perdido.





9. Desempates.

9.1. Torneo Suizo Abierto: Se utilizarán, en orden de prioridad: Puntos de juego, Resultado particular respecto a puntos de match, Bucholz, Sonnebor-Berger, Una ronda Blitz de 5 minutos entre los tres primeros tableros de cada equipo involucrado, se sorteara color del primer tablero y los demás alternan y Sorteo.

9.2. Torneo Master Round Robin: Se utilizarán, en orden de prioridad: Puntos de juego, Resultado particular respecto a puntos de match, Sonnebor-Berger, ronda Blitz de 5 minutos entre los tres primeros tableros de cada equipo involucrado, se sorteara el color del primer tablero y los demás alternan y Sorteo.

10. Calendario de juegos.

9:00 Primera ronda.

12:00 Tercera ronda

16:30 Quinta ronda.

10:30 Segunda ronda

15:00 Cuarta ronda.

11. Premiación.

Torneo Suizo.- Se premiará con medalla a los cuatro titulares y un suplente de los equipos que ocupen los tres primeros lugares de cada categoría. Los equipos que ocupen las primeras tres posiciones de la categoría Institucional y Aficionados participarán en el Torneo Master Cerrado Round Robin. En caso de declinar la participación alguno de los equipos clasificados, el comité organizador decidirá qué equipo participará en sustitución, se deberá confirmar la participación, máximo el viernes 24 de febrero al correo del responsable técnico.

Torneo Mater Cerrado Round Robin.- Se premiara con trofeo Copa Borrego del primero al tercer lugar por equipos, asimismo con trofeo al jugador más valioso del torneo, que será el mejor jugador que ocupa el primer tablero. También al mejor segundo tablero, tercer tablero, cuarto tablero y mejor suplente.

12. Reglamento.

Se aplicarán las reglas vigentes de juego de la Federación Internacional de Ajedrez.

13. Arbitraje y protestas.

Será designado por el comité organizador, se integrara un comité de apelación con dos capitanes o entrenadores de cada categoría y el responsable técnico, su decisión será inapelable.

14. Transitorios.

Los casos no previstos en la presente convocatoria, serán resueltos por el responsable técnico.

Atentamente

José Víctor Serna Saucedo

Coordinador de Educación Física Y Deportes

